

**Arkusz zawiera informacje prawnie
chronione do momentu rozpoczęcia egzaminu**

Układ graficzny © CKE 2020

CKE **CENTRALNA
KOMISJA
EGZAMINACYJNA**

Nazwa kwalifikacji: **Wykonywanie i realizacja projektów multimedialnych**

Oznaczenie kwalifikacji: **A.25**

Numer zadania: **01**

Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Miejsce na naklejkę z numerem
PESEL i z kodem ośrodka

Numer PESEL zdającego*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

A.25-01-21.01-SG

Czas trwania egzaminu: **180 minut**

EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE

Rok 2021

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

**PODSTAWA PROGRAMOWA
2012**

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na **KARCIE OCENY** w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
 - swój numer PESEL*,
 - oznaczenie kwalifikacji,
 - numer zadania,
 - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 5 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz **KARTĘ OCENY** na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj logo dla firmy *CHEM TECH* oraz dwa banery internetowe statyczny i animowany. Do wykonania zadania wykorzystaj grafiki umieszczone na pulpicie komputera w skompresowanym folderze *A.25_materiały_1* zabezpieczonym hasłem **A.25_sL-01**

Zaprojektuj logo wektorowe i zapisz je w utworzonym na pulpicie komputera folderze *PESEL* (*PESEL* to Twój numer PESEL) w formacie:

- wektorowym pod nazwą *logo_wektorowe_PESEL*
- grafiki rastrowej pod nazwą *logo_rastrowe_PESEL*

Zmień tonację grafik z folderu *A.25_materiały_1\GRAFIKA* na niebiesko-białą i zapisz je w utworzonym folderze *PESEL\GRAFIKI_PESEL* w formacie PNG, w trybie koloru RGB.

Wykonaj i zapisz w folderze *PESEL* banery:

- statyczny pod nazwą *baner1_PESEL.png*
- animowany jako projekt pod nazwą *baner2_PESEL.psd* oraz w wersji do internetu pod nazwą *baner2_PESEL.gif*

Folder o nazwie *PESEL* nagraj na płytę CD, sprawdź poprawność nagrania, płytę opisz swoim numerem PESEL.

Wymagania dla logo



Grafika 1

Logo powinno być zgodne z rysunkiem *Grafika 1* oraz z opisem:

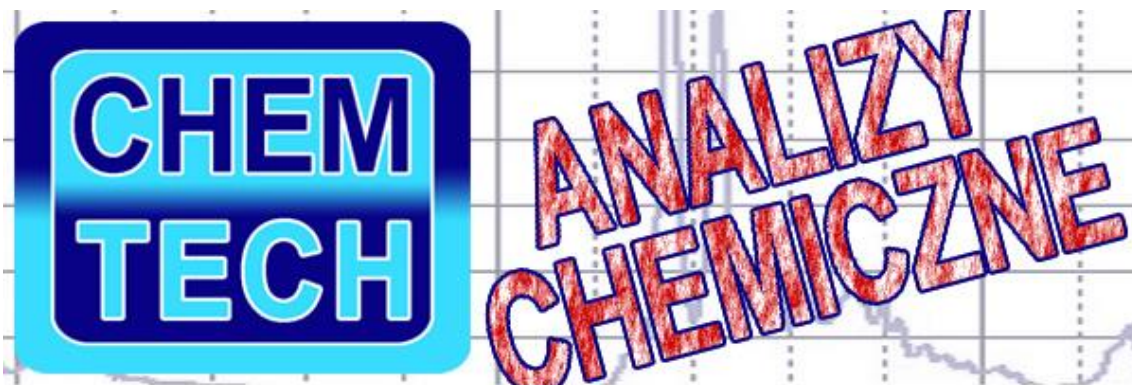
- elementy w kolorach:
 - błękitny: RGB (60, 220, 255),
 - niebieski: RGB (10, 0, 130)
 - biały (255, 255, 255).
- tekst *CHEM TECH* wyedytowany fontem *Arial Bold* w kolorach elementów logo: błękitnym, niebieskim z białym obrysem.

Wymagania dotyczące zapisu.

Logo zapisane w trybie koloru RGB w formacie grafiki:

- wektorowej pod nazwą *logo_wektorowe_PESEL* z możliwością edycji poszczególnych obiektów, rastrowej w pliku *logo_rastrowe_PESEL.png* z zachowaniem przezroczystości tła.

Wymagania dla banera 1



Grafika

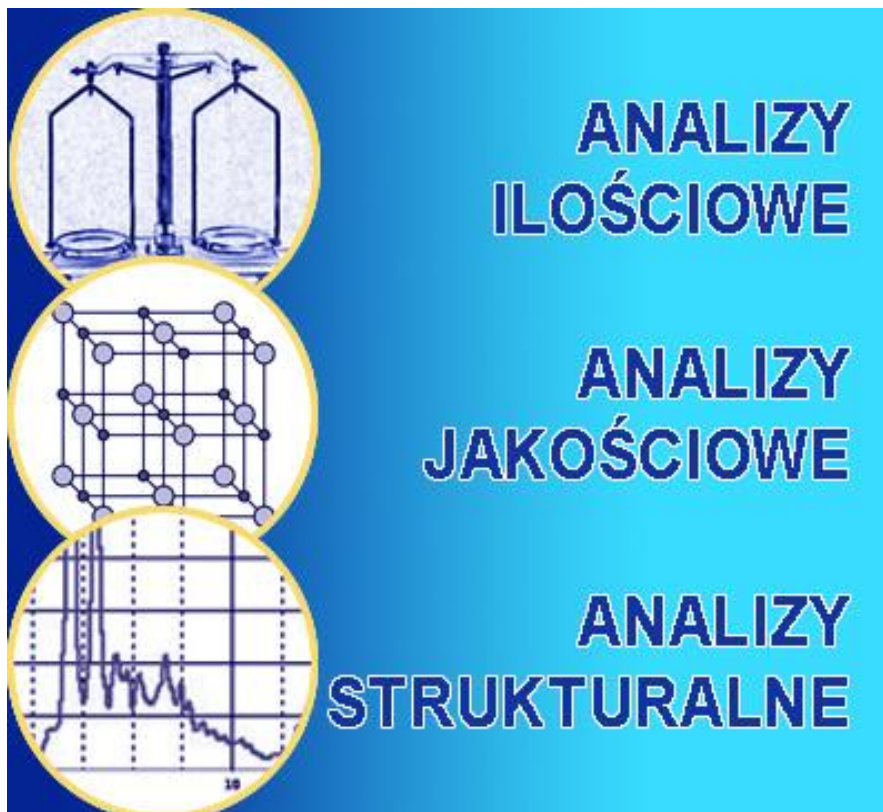
Baner 1 powinien być zgodny z rysunkiem *Grafika* oraz z opisem:

- wymiary: 600 x 200 pikseli, rozdzielczość 72 ppi, tryb koloru RGB,
- logo z pliku *logo_rastrowe_PESEL.png* umieszczone z lewej strony baneru, mieszczące się w obszarze 250 x 200 pikseli,
- tło wypełnione grafiką z pliku *tło.jpg* o zmniejszonym kryciu warstwy,
- tekst *ANALIZY CHEMICZNE* o parametrach: font *Arial Bold*, wypełnienie w kolorach białym i czerwonym o nierównomiernym stopniu krycia, kolor obrysu niebieski *RGB (10, 0, 130)*.

Wymagania dotyczące zapisu.

Baner 1 zapisany w pliku o nazwie *baner1_PESEL.png*

Wymagania dla banera 2



Grafika 3

Baner 2 powinien być zgodny z rysunkiem *Grafika 3* oraz z opisem:

- wymiary: 400 x 360 pikseli, rozdzielczość 72 ppi,
- gradientowe tło o barwach od niebieskiej RGB (10, 0, 130) do błękitnej RGB (60, 220, 255),
- trzy błękitne koła ukryte pod grafikami, widoczne tylko podczas animacji o parametrach:
 - średnica 140 pikseli,
 - kolor RGB (60, 220, 255),
 - usytuowanie w styku z lewą krawędzią baneru zachodzące na siebie w pionie po 30 pikseli.
- grafiki w kształcie koła o średnicy 140 pikseli z folderu o nazwie *GRAFIKI_PESEL* umieszczone nad błękitnymi kołami,
- obrys grafik: wewnętrzny, szerokość 3 piksele, kolor żółty o składowych RGB (250, 220, 110),
- teksty *ANALIZY ILOŚCIOWE*, *ANALIZY JAKOŚCIOWE*, *ANALIZY STRUKTURALNE*:
 - font Arial Bold, 30 pkt,
 - kolor wypełnienia RGB (10, 0, 130), kolor obrysu: biały, szerokość obrysu 1 piksel,
 - wyrównane do prawej w odległości 20 pikseli od prawej krawędzi baneru.

Wymagania dotyczące przebiegu animacji baneru 2

- czas trwania 7,5 s \pm 0,1 s,
- odtwarzanie: w pętli,
- pojawiające się elementy pozostają widoczne do końca każdego cyklu odtwarzania animacji

Element graficzny (w kolejności pojawiania się)	Czas pojawiania się elementu	Sposób pojawiania się elementów graficznych
białe tło pod banerem	0,5 sekundy	widoczne ze 100% kryciem
gradientowe tło	0,5 sekundy	z przenikaniem - przez wzrost krycia od 0% do 100%
błękitne koło w lewym górnym rogu	0,5 sekundy	
grafika z pliku <i>waga.png</i> w błękitnym kole	0,5 sekundy	
niebieski obrys grafiki z pliku <i>waga.png</i>	0,5 sekundy	
tekst: <i>ANALIZY ILOŚCIOWE</i>	0,5 sekundy	
pojawia się błękitne koło z lewej strony na wysokości środka baneru	0,5 sekundy	
grafika z pliku <i>siatka_krystalograficzna.png</i> w błękitnym kole	0,5 sekundy	
niebieski obrys grafiki z pliku <i>siatka_krystalograficzna.png</i>	0,5 sekundy	
tekst: <i>ANALIZY JAKOŚCIOWE</i>	0,5 sekundy	
błękitne koło w lewym dolnym rogu baneru	0,5 sekundy	
grafika z pliku <i>wykres.png</i> w błękitnym kole	0,5 sekundy	
niebieski obrys grafiki z pliku <i>wykres.png</i>	0,5 sekundy	
tekst: <i>ANALIZY STRUKTURALNE</i>	0,5 sekundy	
wszystkie elementy banera	0,5 sekundy	widoczne ze 100% kryciem

Wymagania dotyczące zapisu.

Baner 2 zapisany w trybie koloru RGB w wersji:

- projektu z zachowaniem warstw w pliku *baner2_PESEL.psd*
- do internetu w pliku *baner2_PESEL.gif*

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.

Ocenić podlegać będzie 5 rezultatów:

- logo,
- grafika z folderu *GRAFIKI_PESEL*,
- plik *baner1_PESEL.png*,
- pliki *baner2_PESEL.psd*, *baner2_PESEL.gif*,
- przebieg animacji.

