

**Arkusz zawiera informacje prawnie  
chronione do momentu rozpoczęcia egzaminu**

Układ graficzny © CKE 2020



Nazwa kwalifikacji: **Wykonywanie i realizacja projektów multimedialnych**

Oznaczenie kwalifikacji: **A.25**

Numer zadania: **02**

Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Miejsce na naklejkę z numerem  
PESEL i z kodem ośrodka

Numer PESEL zdającego\*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

**A.25-02-21.01-SG**

Czas trwania egzaminu: **180 minut**

## **EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE**

**Rok 2021**

**CZĘŚĆ PRAKTYCZNA**

**PODSTAWA PROGRAMOWA  
2012**

### **Instrukcja dla zdającego**

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
  - swój numer PESEL\*,
  - oznaczenie kwalifikacji,
  - numer zadania,
  - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 5 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz KARTĘ OCENY na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

***Powodzenia!***

\* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

## Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj logo dla firmy *CHEM TECH* oraz dwa banery internetowe statyczny i animowany. Do wykonania zadania wykorzystaj grafiki umieszczone na pulpicie komputera w skompresowanym folderze *A.25\_materiały\_2* zabezpieczonym hasłem **A.25\_sM-02**

Zaprojektuj logo i zapisz je w utworzonym na pulpicie komputera folderze *PESEL* (*PESEL* to Twój numer PESEL) w formacie:

- wektorowym pod nazwą *logo\_wektorowe\_PESEL*
- grafiki rastrowej pod nazwą *logo\_rastrowe\_PESEL*

Zmień tonację grafik z folderu *A.25\_materiały\_2\GRAFIKA* na zieloną i zapisz je w utworzonym folderze *PESEL\GRAFIKI\_PESEL* w formacie PNG, w trybie koloru RGB.

Wykonaj i zapisz w folderze *PESEL* banery

- statyczny pod nazwą *baner1\_PESEL.png*
- animowany jako projekt pod nazwą *baner2\_PESEL.psd* oraz w wersji do internetu pod nazwą *baner2\_PESEL.gif*

Folder o nazwie *PESEL* nagraj na płytę CD, sprawdź poprawność nagrania, płytę CD opisz swoim numerem PESEL.

## Wymagania dla logo



Grafika 1

Logo powinno być zgodne z rysunkiem *Grafika 1* oraz z opisem:

- elementy w kolorach:
  - zielony: RGB (100, 200, 0),
  - żółty: RGB (240, 250, 100),
  - biały (255, 255, 255).
- tekst *CHEM TECH* wyedytowany fontem *Arial Bold* w kolorach elementów logo: zielonym, żółtym z białym obrysem.

Wymagania dotyczące zapisu.

Zapis kolorów RGB. Plik zapisany w formacie grafiki:

- wektorowej pod nazwą *logo\_wektorowe\_PESEL* z możliwością edycji poszczególnych obiektów,
- rastrowej w pliku *logo\_rastrowe\_PESEL.png* z zachowaniem przezroczystości tła.

## Wymagania dla banera 1



Grafika 2

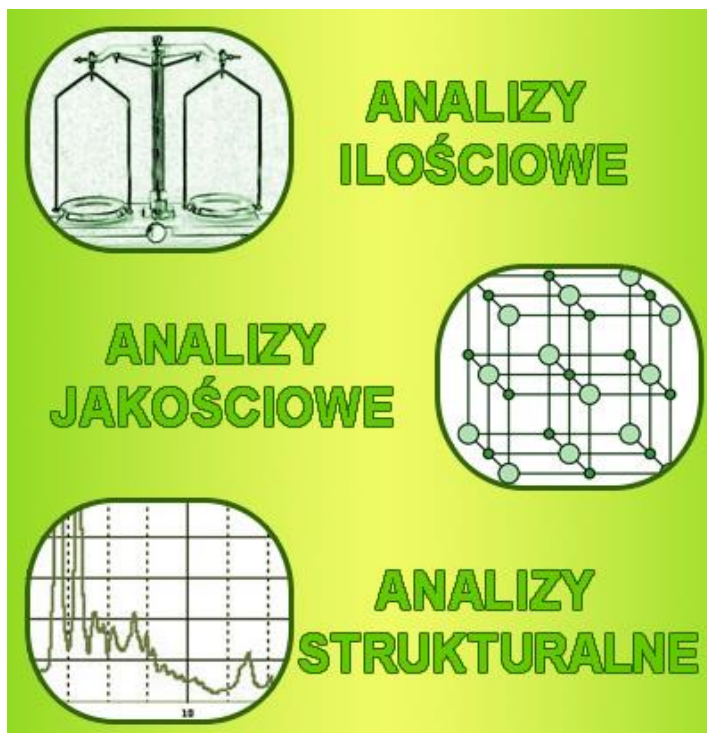
Baner 1 powinien być zgodny z rysunkiem *Grafika 2* oraz z opisem:

- wymiary: 800 x 300 pikseli, rozdzielczość 72 ppi, tryb koloru RGB,
- logo z pliku *logo\_rastrowe\_PESEL.png* umieszczone z lewej strony baniera, mieszczące się w obszarze 320 x 300 pikseli,
- tło wypełnione grafiką z pliku *tlo.jpg* o zmniejszonym kryciu warstwy,
- tekst *ANALIZY CHEMICZNE* o parametrach: font Arial Bold 85 pkt., kolor: gradient lustrzany od koloru żółtego RGB (240, 250, 100) do zielonego RGB (100, 200, 0), kolor obrysu ciemnozielony RGB (60, 120, 0).

Wymagania dotyczące zapisu.

Baner 1 zapisany w pliku o nazwie *baner1\_PESEL.png*

## Wymagania dla banera 2



Grafika 3

Baner 2 powinien być zgodny z rysunkiem *Grafika 3* oraz z opisem:

- wymiary: 400x420 pikseli, rozdzielczość 72 ppi,
- tło wypełnione gradientem lustrzanym od barwy RGB (240, 250, 100) do RGB (100, 200, 0),
- trzy żółte zaokrąglone prostokąty ukryte pod grafikami, widoczne tylko podczas animacji o parametrach:
  - wielkość 150 x 130 pikseli,
  - kolor RGB (240, 250, 100),
  - usytuowanie zgodnie ze wzorem w odległości 10 pikseli od brzegów baneru.
- grafiki w kształcie zaokrąglonych prostokątów o wielkość 150 x 130 pikseli z folderu o nazwie *GRAFIKI\_PESEL* umieszczone nad żółtymi prostokątami,
- obrys grafiki: wewnętrzny, kolor zielony RGB (50, 120, 0), szerokość 3 piksele,
- teksty *ANALIZY ILOŚCIOWE*, *ANALIZY JAKOŚCIOWE*, *ANALIZY STRUKTURALNE*:
  - font Arial Bold, 30 pkt, wyśrodkowane,
  - kolor wypełnienia RGB (100, 200, 0), kolor obrysu: RGB (50, 100, 0), szerokość obrysu 1 piksel,

Wymagania dotyczące przebiegu animacji banera 2

- czas trwania 14,5 s  $\pm$  0,1 s,
- odtwarzanie: w pętli,
- pojawiające się elementy pozostają widoczne do końca każdego cyklu odtwarzania animacji.

Numer klatki	Czas wyświetlania klatki	Elementy graficzne pojawiające się w danej klatce animacji
1	1 sekunda	białe tło
2-6	0,1 sekundy	Stopniowo, przez wzrost krycia, pojawia się gradientowe tło
7	1 sekunda	gradientowe tło o 100% kryciu
8	1 sekunda	pojawia się żółty, zaokrąglony prostokąt w lewym górnym rogu baneru
9	1 sekunda	grafika z pliku <i>waga.png</i> w zaokrąglonym, żółtym prostokącie
10	1 sekunda	zielony obrys grafiki z pliku <i>waga.png</i>
11	1 sekunda	tekst: <i>ANALIZY ILOŚCIOWE</i>
12	1 sekunda	pojawia się żółty, zaokrąglony prostokąt a prawej strony na wysokości środka baneru
13	1 sekunda	grafika z pliku <i>siatka_krystalograficzna.png</i> w zaokrąglonym, żółtym prostokącie
14	1 sekunda	zielony obrys grafiki z pliku <i>siatka_krystalograficzna.png</i>
15	1 sekunda	tekst: <i>ANALIZY JAKOŚCIOWE</i>
16	1 sekunda	pojawia się żółty, zaokrąglony prostokąt w lewym dolnym rogu baneru
17	1 sekunda	grafika z pliku <i>wykres.png</i> w zaokrąglonym, żółtym prostokącie
18	1 sekunda	zielony obrys grafiki z pliku <i>wykres.png</i>
19	1 sekunda	tekst: <i>ANALIZY STRUKTURALNE</i>

Wymagania dotyczące zapisu.

Baner 2 zapisany w trybie koloru RGB w wersji:

- projektu z zachowaniem warstw w pliku *baner2\_PESEL.psd*
- do internetu w pliku *baner2\_PESEL.gif*

**Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.**

**Ocenić będą 5 rezultatów:**

- logo,
- grafika z folderu *GRAFIKI\_PESEL*,
- plik *baner1\_PESEL.png*,
- pliki *baner2\_PESEL.psd*, *baner2\_PESEL.gif*,
- przebieg animacji.





*Wypełnia zdający*

**Do arkusza egzaminacyjnego dołączam płytę CD opisaną numerem PESEL 

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

, której jakość nagrania została przeze mnie sprawdzona.**

*Wypełnia Przewodniczący ZN*

**Potwierdzam, że do arkusza egzaminacyjnego dołączona jest płyta CD, opisana numerem PESEL zdającego.**

.....  
*Czytelny podpis Przewodniczącego ZN*